

## REGLAMENTO DEL TORNEO

- Este torneo será oficiado por los árbitros **designados por el “OASC”**
- Las reglas de la liga se basan en **reglas de FIFA** con algunas modificaciones que están detalladas a continuación.
- **Las decisiones de los árbitros son FINALES** y los jugadores **NO PUEDEN** hacer reclamos directos (aunque los capitanes pueden solicitar la explicación de una llamada).
- Los árbitros serán amenazados verbalmente o físicamente. **Cada representante o capitán del equipo es DIRECTAMENTE RESPONSABLE de mantener una buena conducta del equipo y una atmósfera civilizada dentro de su propio equipo**

### **EQUIPOS:**

1. Un equipo consistirá en no más de 15 personas en la lista oficial. Todos los jugadores deben ser colocados en la lista y firmar para registrarse antes de la participación. No se permitirá a más de 8 jugadores en el campo durante el juego de regla. Se requieren de un mínimo de 6 jugadores evitar la cancelación del juego.
2. Todos los jugadores en un equipo deben tener camisetas de un mismo color.

### **JUEGOS:**

1. Los juegos consistirán en dos tiempos de (30) minutos cada mitad y una pausa de (5) minutos.
2. EL DÍA DEL JUEGO ES TIEMPO CONFISCADO. NO HAY PERÍODO DE GRACIA. NI REPROGRAMACIÓN DE JUEGOS.
3. Si el partido termina igualado, se dará el resultado como un empate. Un triunfo iguala 3 puntos, empate implica 1 punto y la pérdida implica 0 puntos.
4. La posición del torneo se calculará por medio de (puntaje), (Gool diferencia) , (Goles a favor) (Goles en contra).
5. Si un equipo supera a otro por más de 8 goles o más, con quince (15) minutos o menos restantes por jugar, el juego terminará. **SIN EXCEPCIONES.**

### **REGLAS GENERALES:**

1. Las reglas oficiales de FIFA se aplicarán en cada juego, con las siguientes **EXCEPCIONES:**
  - A. No hay (OFFSIDES), fuera de juego.
  - B. Durante un libre directo o indirecto, los jugadores del equipo contrario deben estar por lo menos a 5 yardas del balón.
  - C. Las barridas no son permitidas y serán penalizadas con **una tarjeta amarilla**. Dos tarjetas amarillas para cualquier razón, durante el mismo juego, da lugar a **una tarjeta roja** y el jugador saldrá del juego y no puede ser substituido.
  - D. El reloj funcionará continuamente, y no será detenido bajo ninguna circunstancia.
  - E. Las espinilleras son obligatorias y deben ser usadas dentro de los calcetines.
  - F. Las substituciones son ilimitadas y se pueden hacer de las siguientes maneras: Después de una anotación, antes de un tiro libre o en un saque de banda (del equipo atacante solamente)
2. **TARJETAS SANCIONADAS:**
  - A. Expulsarán a cualquier jugador que reciba dos tarjetas amarillas durante cualquier juego. Suspenden a ese jugador también de su próximo juego.
  - B. Expulsarán a cualquier jugador que reciba una tarjeta roja en cualquier juego de ese juego Y será suspendido de su próximo juego.

### **TORNEO**

- La finalización del torneo se llevará a cabo por medio de un solo torneo de eliminación. El número de equipos y del formato dependerá del número de los equipos que se inscriban.
- Tiempos extras se aplicarán en el torneo: Dos tiempos de cinco (5) minutos y de ser necesario entonces cinco (5) penalties a muerte súbita.

### **(Rainout Info) Información del Tiempo:**

OPC procurará informar el reporte del clima alrededor de las 4 de la tarde en días dudosos. Llame al 236-3000, presione (\*) para el menú principal, y después presione 5 para la información de la “OPC”